|  |  |
| --- | --- |
| Formulaire d’inscription au groupe technique de Compétition de Circuits Imprimés | |
| Numéro d’équipe | 3 |
| Microcontrôleur choisi | ESP32-S3 |
| Titre de l’idée | Hacking Nunchuck |
| Description de l’idée et détails du fonctionnement   * Brève description de votre idée * Méthode d’acquisition de données * Méthode de communication PCB-ordi | Souris sous la forme d’un Nunchuck (Joystick pour controller la souris + 2 switches). Hacking : Wifi yoinker et Keylogger. Micro-USB (Maybe Bluetooth) |
| Référence ou source de l’inspiration, si applicable | ۜ\(סּںסּَ` )/ۜ |
| Ressources nécessaires, si applicable | Du Talent. |
| Chronologie du projet  Tâches principales et leurs dates d’échéance attendues | Commencer une semaine avant la dernière commande de PCB. Finir le schématique l’avant-veille. Finir le PCB la veille. Réaliser que rien marche le jour même. Chocker. |

*Merci de remettre ce document sous format PDF dans votre dossier GitHub,*

*nommé IDEE\_[no. équipe].pdf*